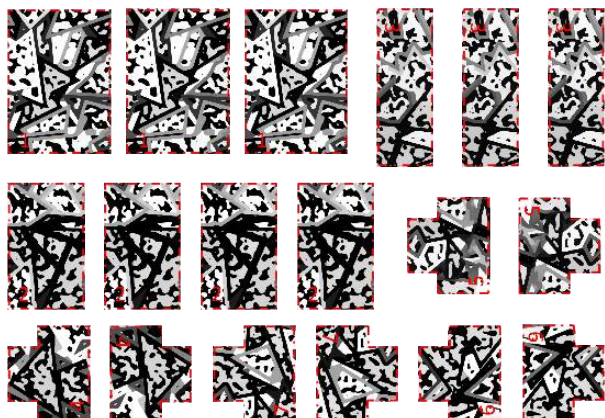
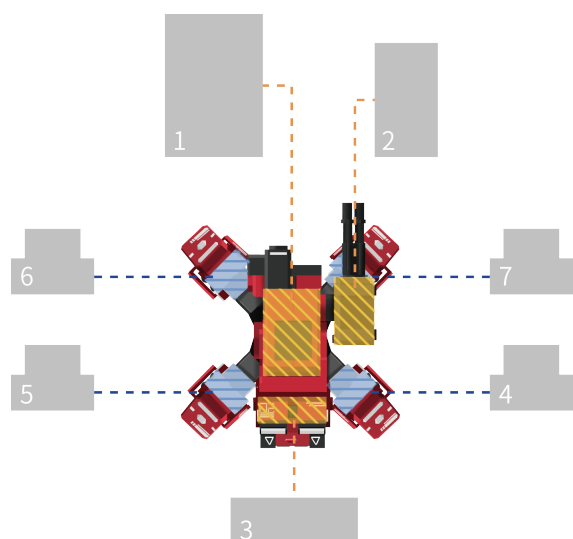


·AR模式——用实体机器人进行激烈的虚拟游戏

AR模式中,需使用到贴纸和地图道具。



进行AR模式前,要将GEIO贴好贴纸,并将地图置于平整地面上。



如图所示贴好贴纸

将贴好贴纸的GEIO放在地图左侧
(如图所示)



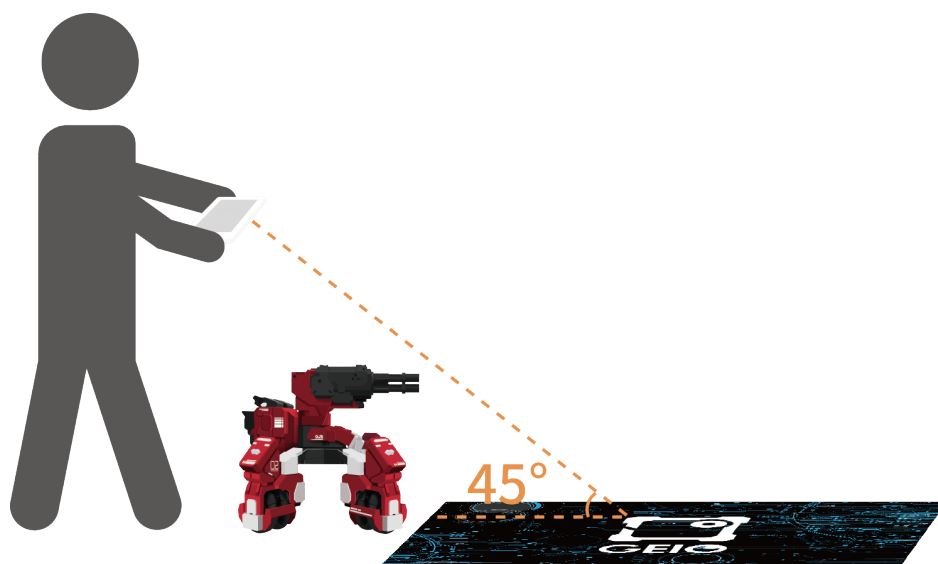
·AR模式——用实体机器人进行激烈的虚拟游戏



游戏共六关，每一关有特定任务和过关条件，完成任务则本关获得胜利解锁。

下一关卡，失败则游戏结束，重新开始游戏。关卡难度依次递增。

前五关每一关卡的任务目标为消灭能量塔，能量塔会不断召唤敌人攻击。能量塔越多，召唤敌方机器人速度越快。第六关为无限关卡，敌方将会源源不断的产生。玩家在躲避敌方攻击的同时，尽可能消灭更多敌人赚取更高分数。



选择任意一关后，将手机摄像头对准 GEIO，若识别到，将会马上播放开场动画

·AR模式——用实体机器人进行激烈的虚拟游戏



操作界面如图所示

目前AR模式下, GEO拥有三个技能:回旋镖、导弹、神兽附体。

回旋镖技能为范围攻击, 到达最远距离后回旋

导弹技能为单体大量伤害, 会自动追踪最近目标, 击中后造成大量伤害

神兽附体为无差别巨额攻击, 释放过程中不可控, 会摧毁视野内一切敌人

注意事项:

需贴好贴纸, 保证贴纸完整。

游戏过程中, 始终保持画面中出现「完整」机器人和「部分或完整」的地图, 并且请保持地图平整, 避免游戏画面紊乱。

游戏前请让GEO头部回到中位

游戏过程中不支持体感转向

游玩过程中, 如果发现不能射击, 需要将手机摄像头稍微靠近机器人, 让机器人在画面中完整呈现几秒;